GABRIEL TECCHIO MAZUCO

Senior Product Designer | Senior UX/UI Designer

Blumenau / SC | Telefone / WhatsApp: (47) 9.9633.7274 | gmazuco@gmail.com

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/gabriel-mazuco-699a90263/

Portfólio: https://www.behance.net/gamazuco

Resumo profissional

Senior Product Designer e UX/UI Designer com mais de 12 anos de experiência em design. Atuação em UX/UI Design e na definição estratégica de produtos digitais e na condução de processos de ponta a ponta, do discovery à entrega e ao acompanhamento pós-entrega. Experiência em pesquisas qualitativas e quantitativas, design sprints, personas, jornadas, prototipação em Figma e testes de usabilidade. Vivência na evolução de sistemas legados e design systems, branding institucional e colaboração com equipes de desenvolvimento e stakeholders em ciclos ágeis. Atuação em soluções para os setores educacional, financeiro e laboratorial, além de sistemas administrativos, dashboards, PDV e plataformas de comercialização de fotografias.

Experiência profissional

VYOO

Senior Product Designer | 02/2026 a 10/2026

Redesign de interfaces de sistemas administrativos legados e design de dashboards gerenciais.

Design de interfaces de ponto de venda (PDV) e de plataformas de comercialização de fotografias.

Concepção de experiências de autoatendimento por totens.

EZEZË

UX Designer (03/2025 a 10/2025)

Condução de discovery e pesquisas de mercado para identificação de necessidades reais do usuário. Criação de personas, jornadas e insights estratégicos fundamentados em dados. Prototipação de plataformas desktop e mobile no Figma. Alinhamento com desenvolvedores para garantir viabilidade técnica das soluções. Exploração aprofundada de soluções e particularidades do mercado educacional.

MOUTS TI

UX Designer Sênior (03/2024 a 03/2025)

Condução de discovery e pesquisas de mercado para mapeamento de necessidades. Criação de personas, jornadas do usuário e análises estratégicas orientadas por dados. Aprimoramento de sistemas legados com ênfase em usabilidade e evolução do design system. Prototipação de plataformas desktop e mobile no Figma. Alinhamento com equipes de desenvolvimento para aderência técnica. Planejamento e execução de pesquisas qualitativas e quantitativas para mensuração de impacto. Entregas consistentes em ciclos ágeis. Atuação especializada em soluções para o mercado financeiro e seus requisitos específicos.

TALENTS TECNOLOGIA

UX/UI Designer (05/2023 a 03/2024)

Condução discovery e pesquisas de segmento utilizando design sprint. Desenho de fluxos completos de produtos digitais. Criação de wireframes para validação de interfaces. Desenvolvimento de insights, personas e jornadas do usuário. Prototipação de plataformas desktop e mobile no Figma. Aplicação de testes de usabilidade para validar hipóteses e experiências. Acompanhamento direto com clientes para otimização contínua das plataformas. Descrição de estórias para alinhamento claro com equipes de desenvolvimento. Definição de sprints em conjunto com a equipe técnica. Monitoramento das entregas durante o ciclo de desenvolvimento. Apresentação de feedbacks estruturados para stakeholders. Planejamento e entregas utilizando metodologias ágeis para acelerar processos. Melhoria de performance das plataformas por meio de práticas avançadas de UX e usabilidade. Acompanhamento integral da evolução dos projetos, da concepção à entrega final.

SIGMA LINS

UX/UI Designer - Freelancer (04/2022 a 01/2023)

Criação do branding institucional da empresa. Condução de discovery e pesquisas do segmento de laboratórios. Desenvolvimento de insights, personas e jornadas do usuário. Prototipação de plataforma desktop no Figma. Aplicação de testes de usabilidade para validação das soluções. Acompanhamento junto aos clientes para implementar melhorias contínuas. Planejamento e entregas utilizando metodologias ágeis. Implementação de novos recursos para otimização de rotinas de gestão laboratorial.

OZITECH

UX/UI Designer (05/2022 a 11/2022)

Condução de discovery e pesquisas do segmento. Desenvolvimento de insights, personas e jornadas do usuário. Prototipação de plataformas desktop e mobile no Figma. Apresentação e acompanhamento de sprints com stakeholders. Condução de reuniões com equipes de desenvolvimento. Criação de cards organizados por sprints de entrega. Planejamento e entregas utilizando metodologias ágeis. Monitoramento do cumprimento dos prazos estipulados para entrega de códigos das plataformas.

BELTLAB

UX/UI Designer (01/2020 a 11/2022)

Condução de discovery e pesquisas para entendimento dos produtos. Criação de sites institucionais e materiais digitais. Desenvolvimento de insights, personas e jornadas do usuário. Redesign de plataformas para aprimorar usabilidade. Prototipagem de plataformas, sites e landing pages no Figma. Apresentação e acompanhamento de sprints com stakeholders. Aplicação de testes de usabilidade para validação de soluções. Criação de narrativas em storytelling para orientar desenvolvimento. Acompanhamento pós-entrega com Hotjar para sugerir melhorias. Gestão de equipes com metodologias ágeis. Organização de demandas em cards e sprints. Planejamento e entregas utilizando metodologias ágeis. Implementação de melhorias contínuas na jornada do usuário. Monitoramento das plataformas para identificar oportunidades de evolução. Aplicação de boas práticas de usabilidade e layout.

Formação

MBA em Design de Interação

MBA em Marketing, Criatividade e Inovação

Superior completo em Design de Produto

Ferramentas

Figma | Pacote Office | Excel intermediário | Pacote Adobe (Photoshop, Illustrator, XD, InDesign)

Informações adicionais

Inglês intermediário. Disponibilidade para início imediato e viagens.